

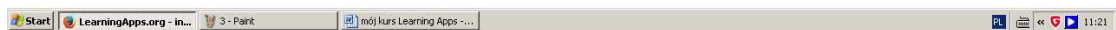
Tworzenie aplikacji na stronie Learning Apps

LearningApps.org jest aplikacją Web 2.0 umożliwiającą tworzenie interaktywnych zabaw i ćwiczeń wzbogacających treść lekcji. Nauczyciel może tworzyć aplikacje sam lub utworzyć klasę i zaangażować uczniów do samodzielnej pracy.

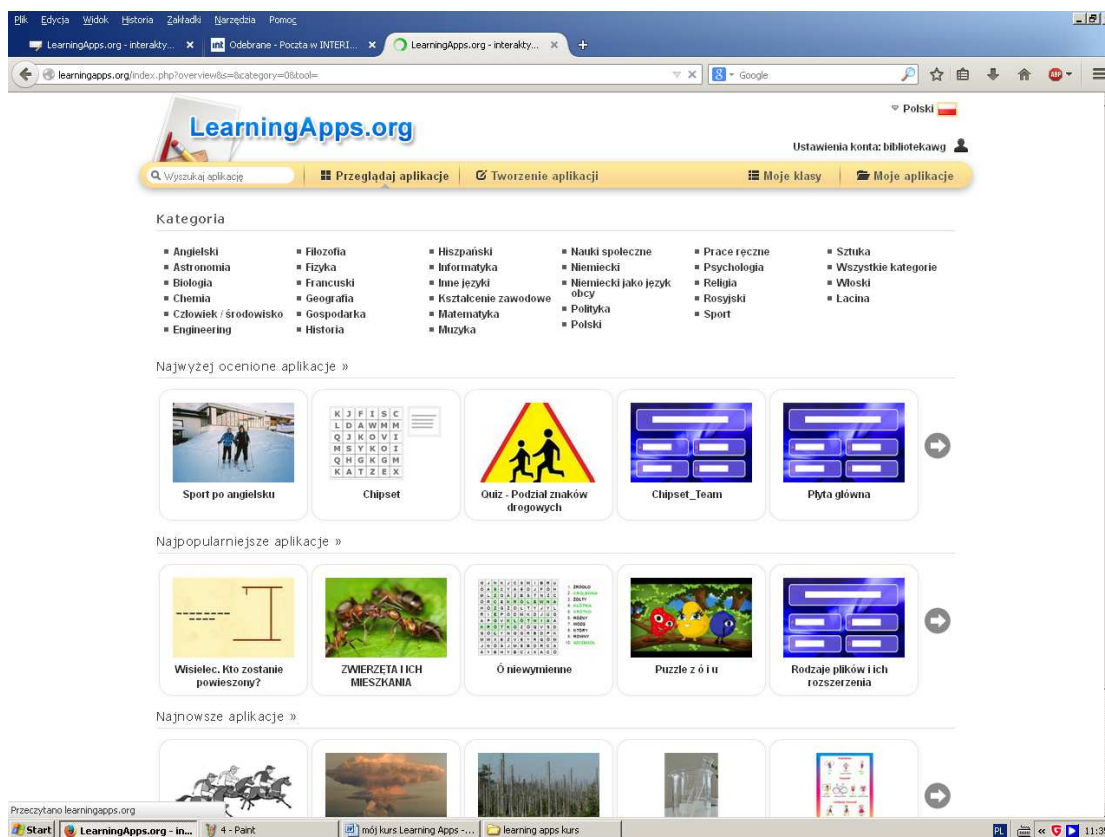
1. Zakładanie konta na learningapps.org

Wpisujemy adres <http://learningapps.org/>

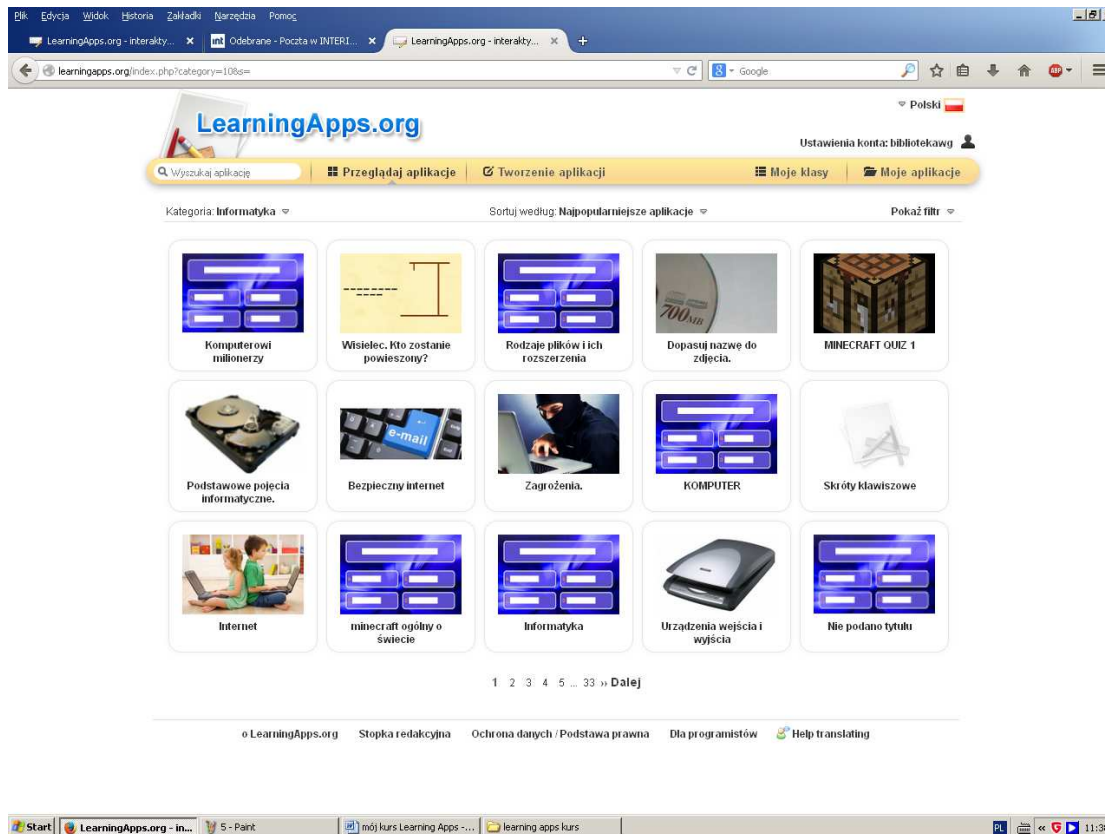




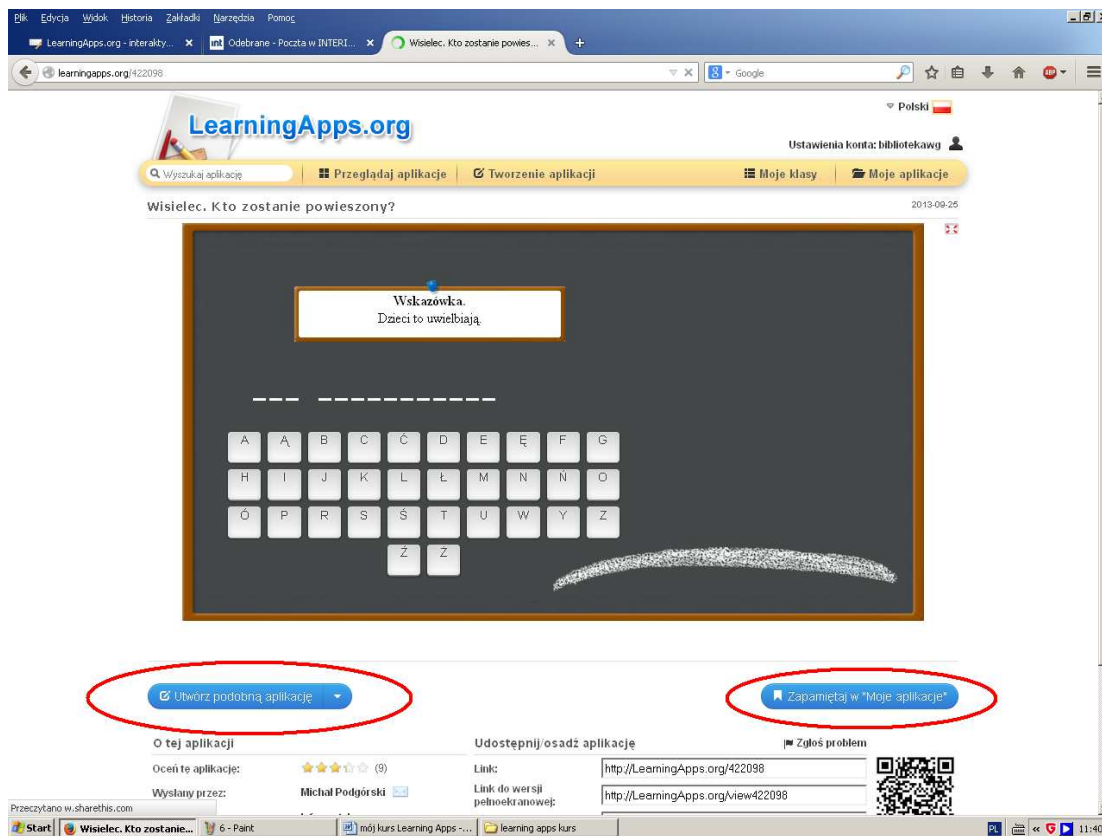
Po kliknięciu w zakładkę „Przeglądaj aplikacje” otworzy się okno z gotowymi aplikacjami pogrupowanymi wg określonych działów.



Po kliknięciu w nazwę działu (w tym przypadku jest to informatyka) otworzą się gotowe aplikacje.



Kliknięcie w wybraną aplikację pozwala zobaczyć, jak ona działa.

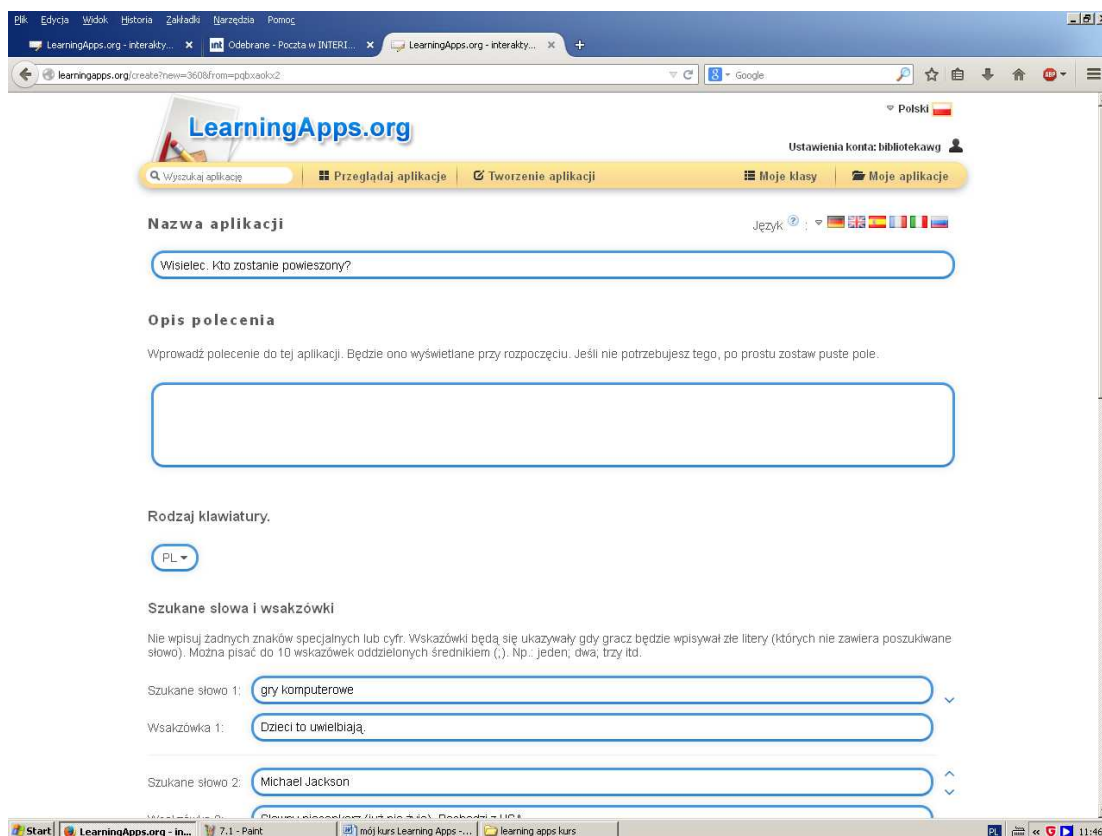


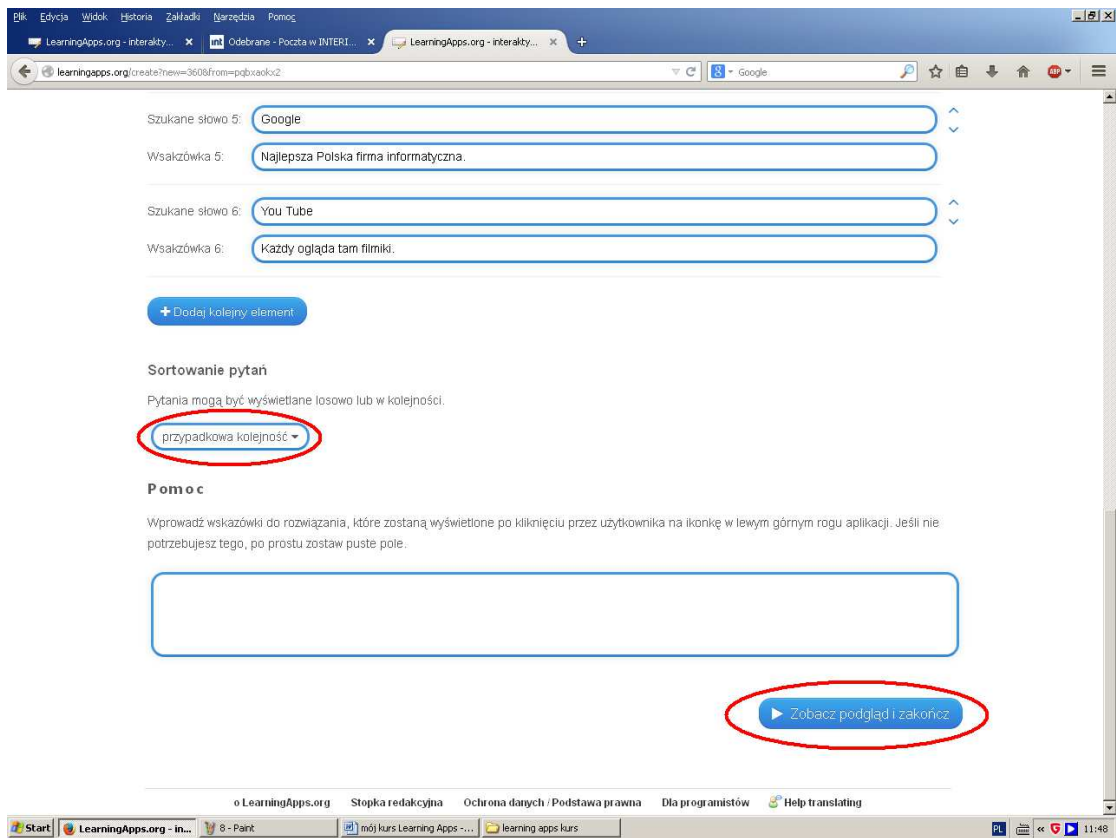
Gdy wybrana aplikacja nam się spodoba, możemy na jej podstawie stworzyć swoją. Klikamy wówczas w przycisk „Utwórz podobną aplikację”.

Jeżeli chcemy ją zachować na później, klikamy „Zapamiętaj w „Moje aplikacje”.

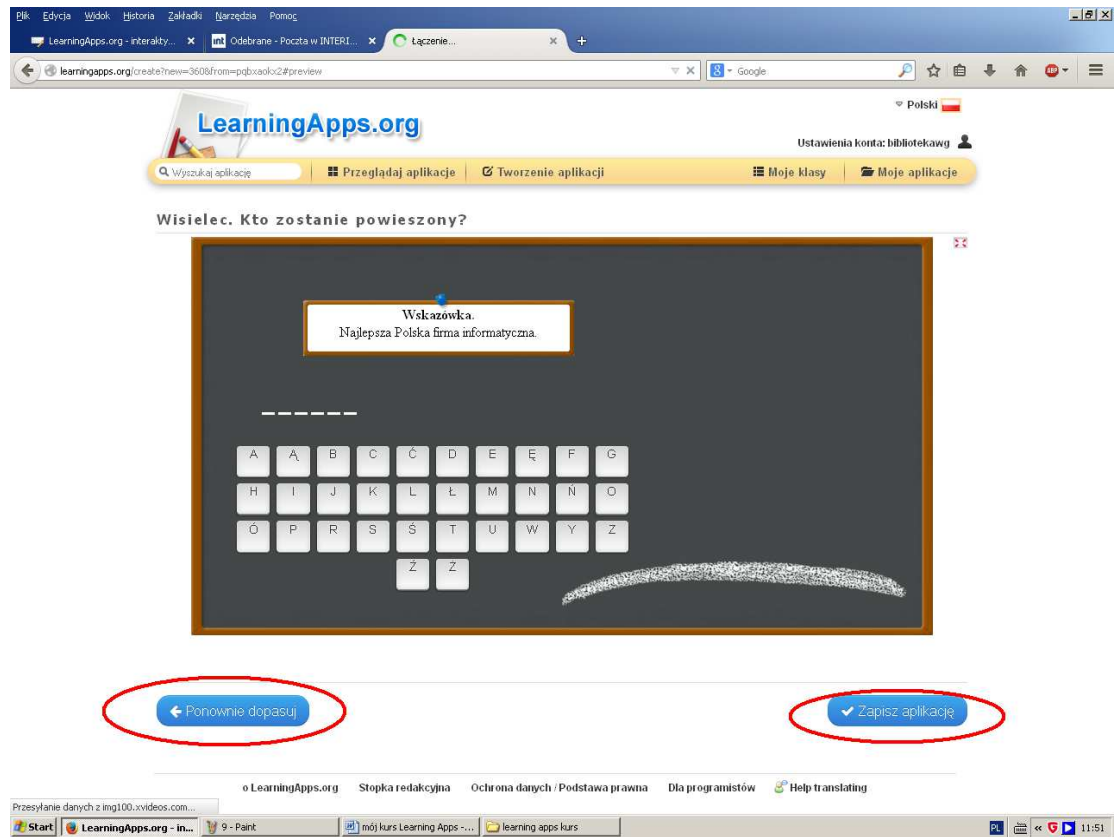
2. Tworzenie - na bazie już istniejących - własnej aplikacji.

Po kliknięciu w przycisk „Utwórz podobną aplikację” otworzy się okno edycji.

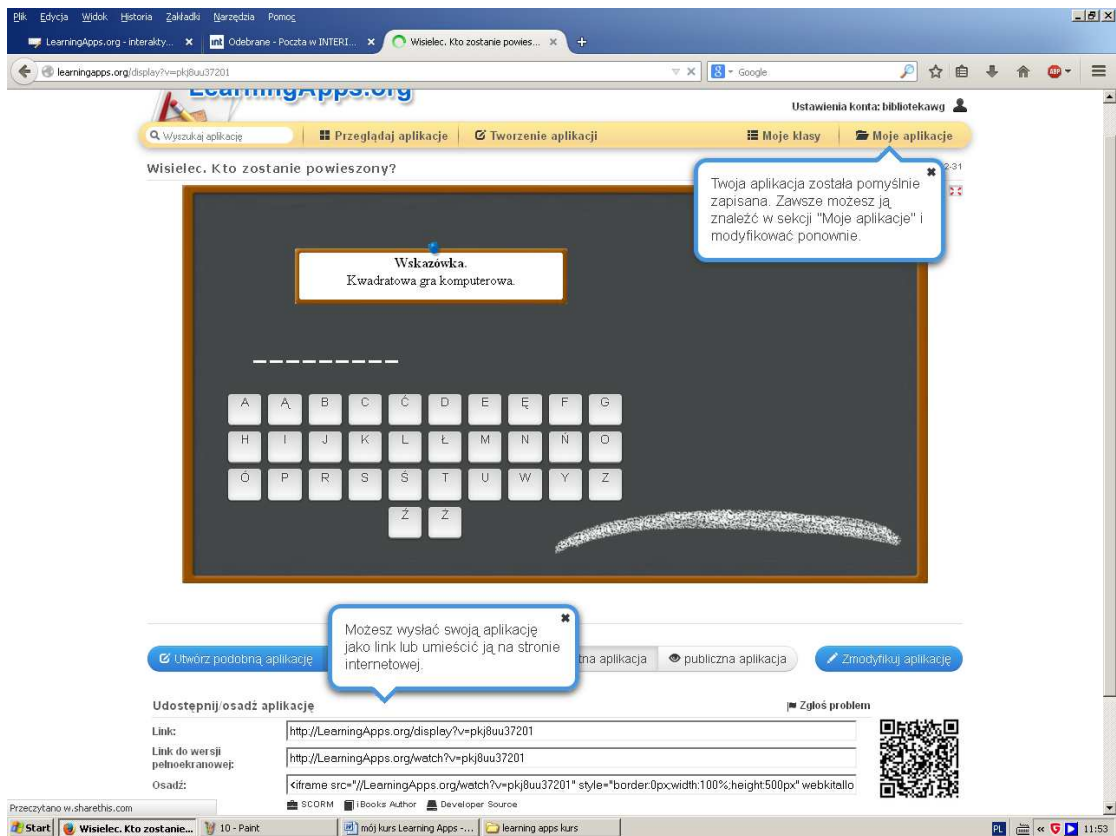




Wystarczy w konkretne pola wpisać własny tekst, ustalić kolejność sortowania pytań i kliknąć przycisk „Zobacz podgląd i zakończ”



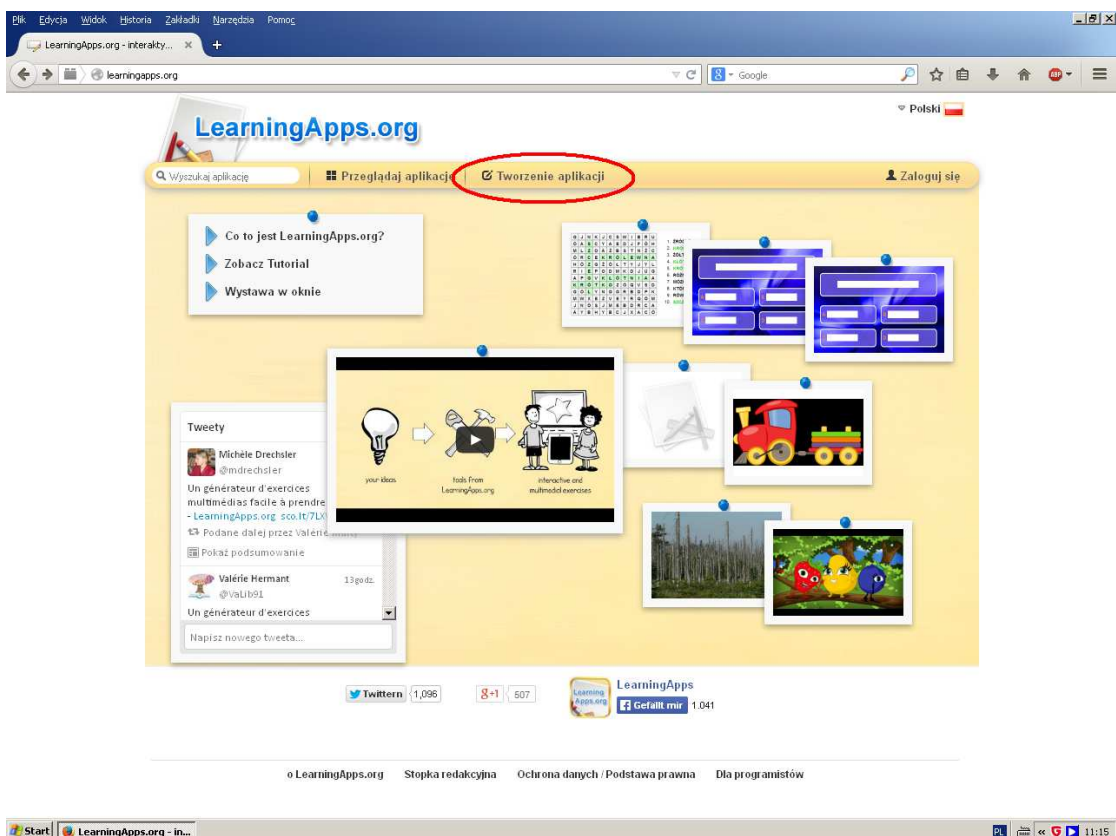
Jeżeli chcemy coś poprawić, klikamy „Ponownie dopasuj” i wracamy do edycji. W przeciwnym przypadku zapisujemy aplikację.



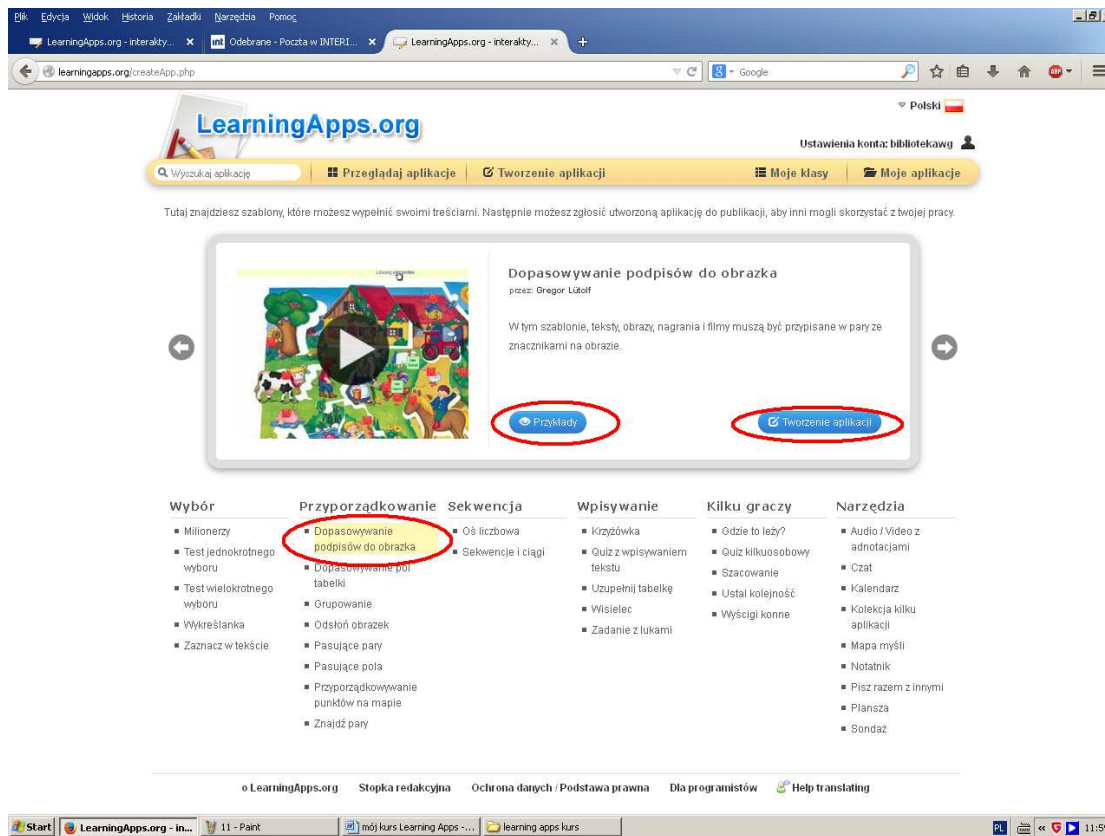
Otrzymujemy informację o pomyślnym zapisaniu aplikacji oraz wygenerowaniu linków i kodu do osadzenia aplikacji na stronie internetowej.

3. Tworzenie nowej aplikacji.

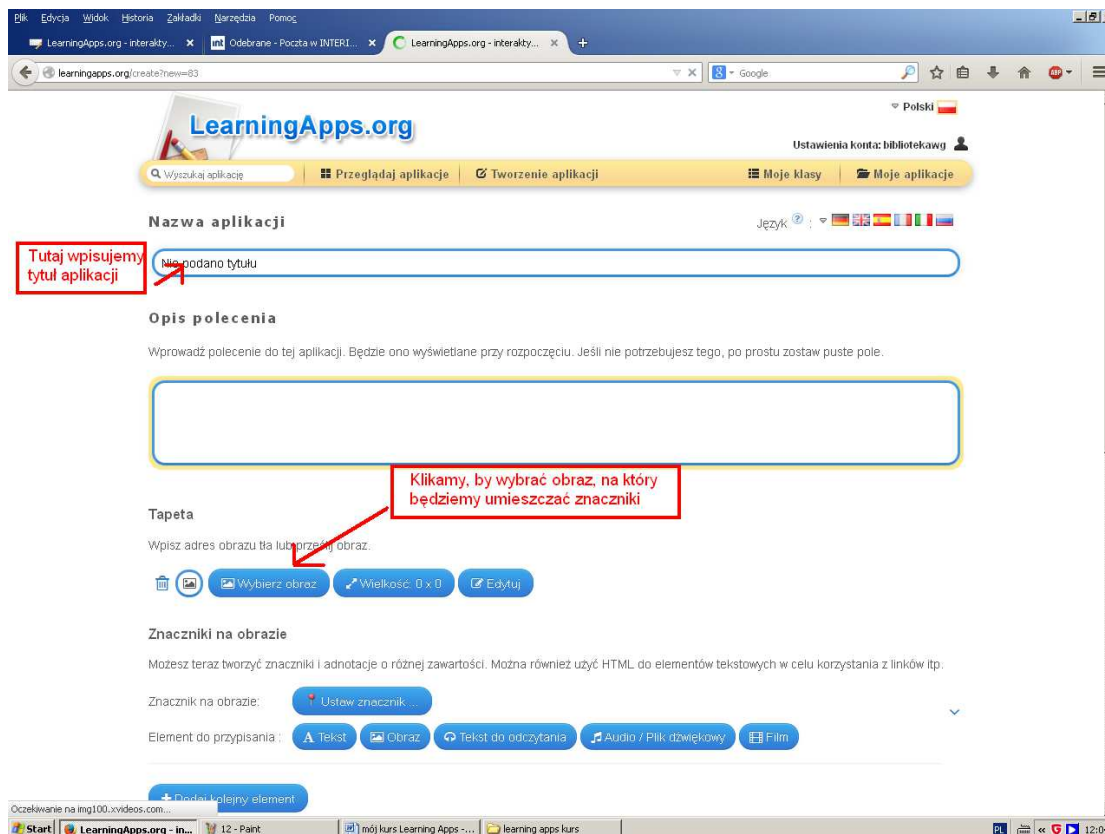
Aplikacje możemy również tworzyć od podstaw. Klikamy w zakładkę „Tworzenie aplikacji”.



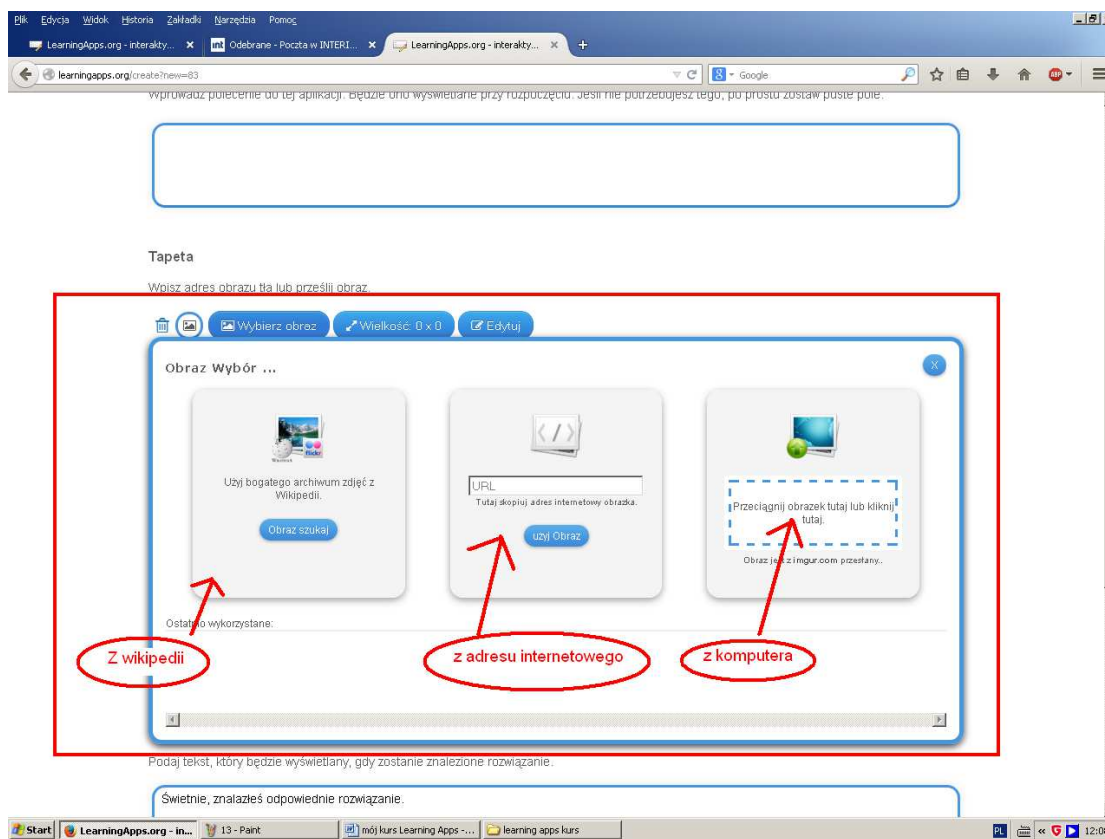
Klikamy np. „Dopasowywanie podpisów do obrazka”.



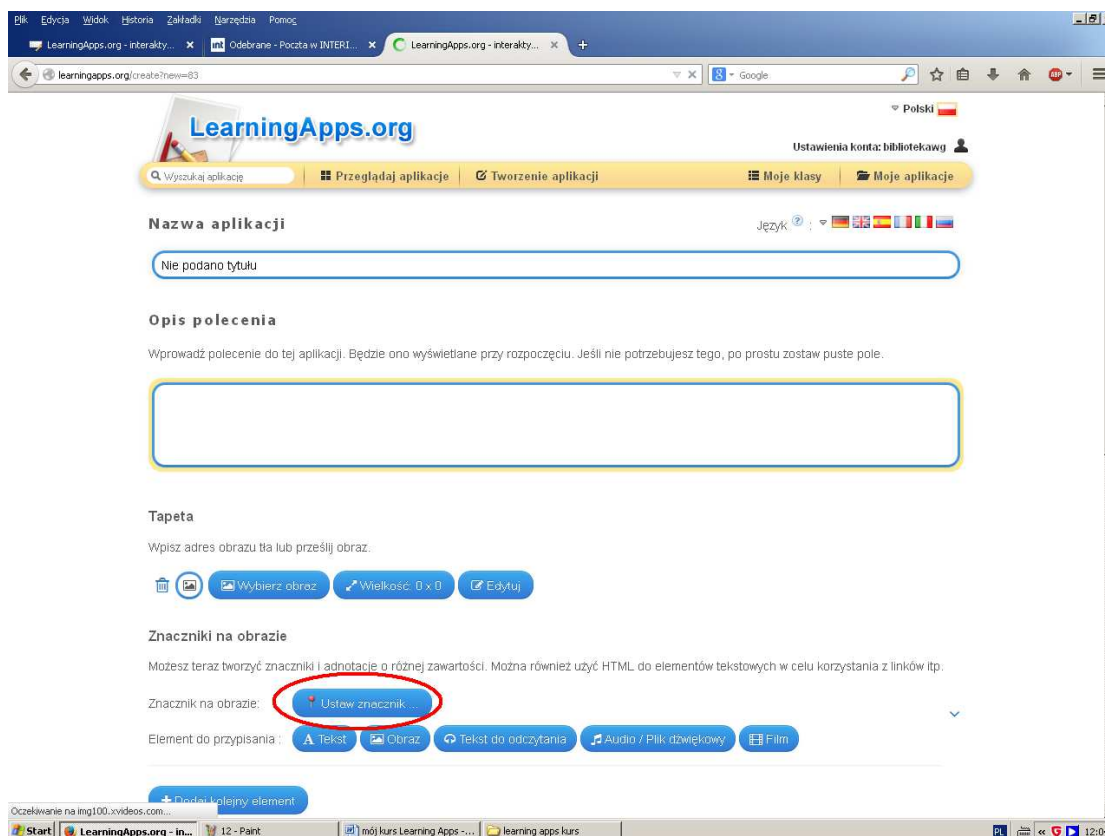
Po kliknięciu w „Przykłady” możemy skorzystać z gotowych aplikacji. By stworzyć zupełnie nową, klikamy „Tworzenie aplikacji”. Dodajemy tytuł i redagujemy polecenie.



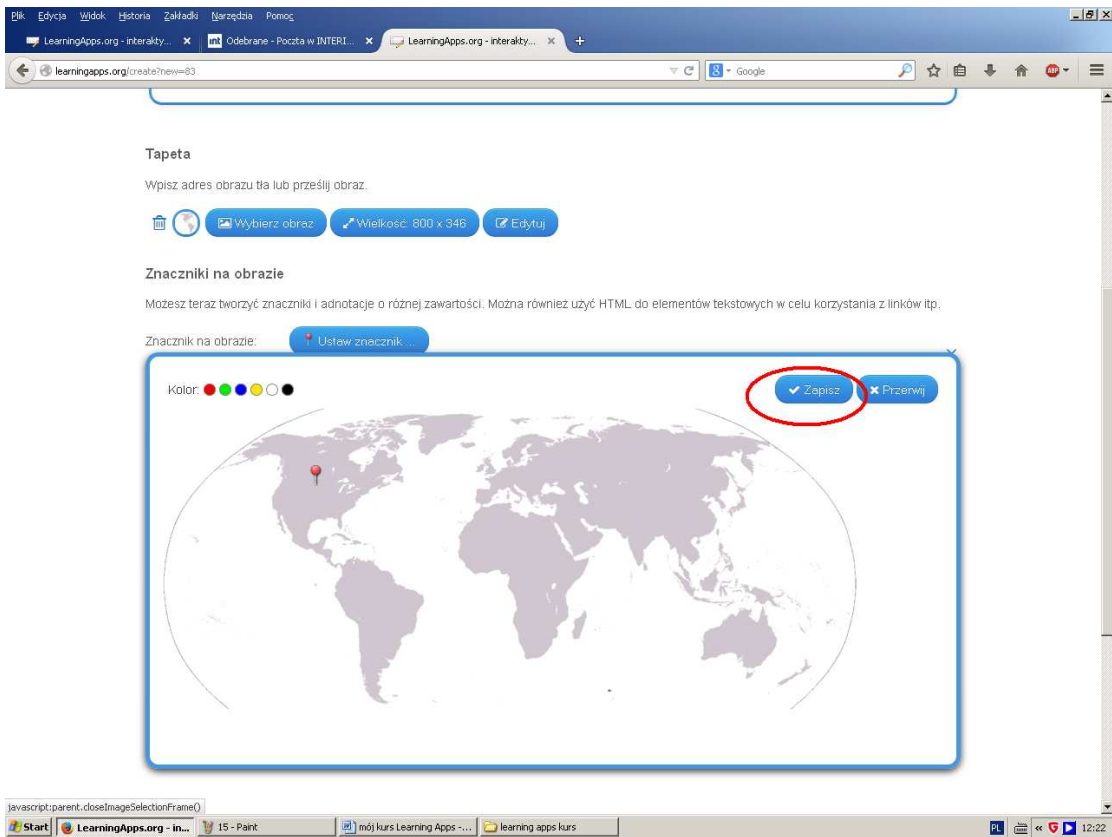
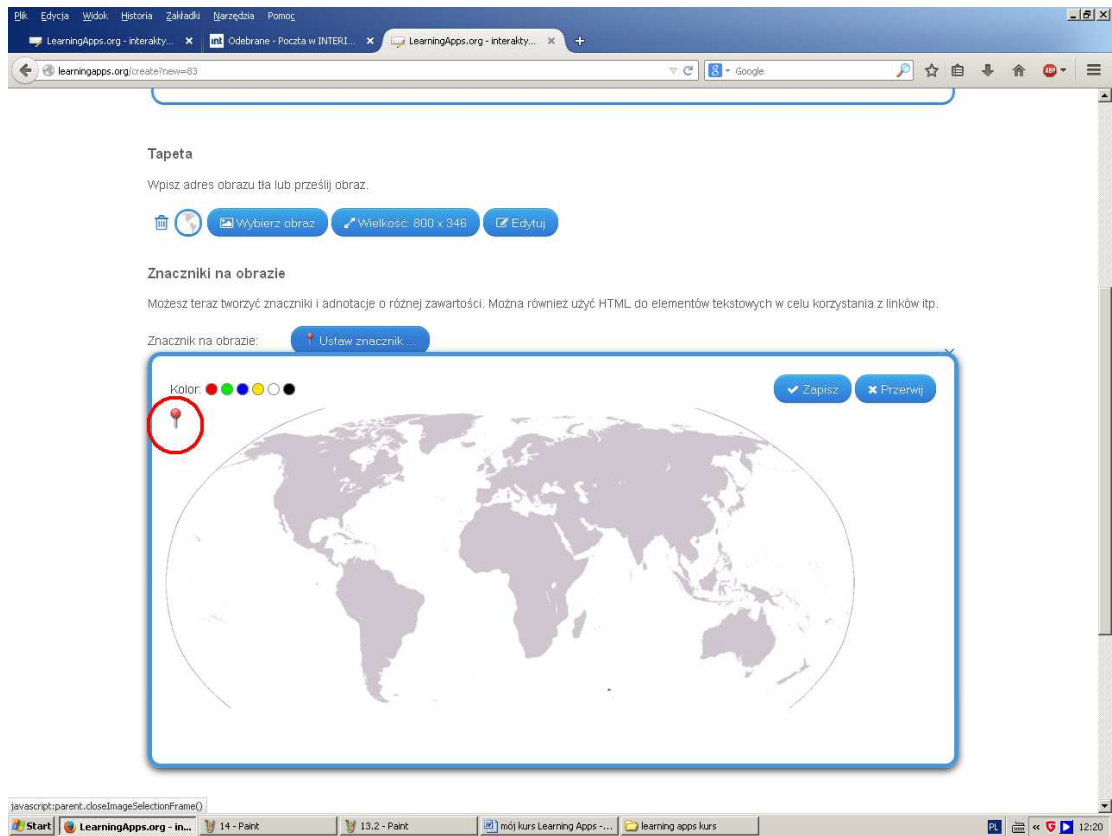
Następnie wybieramy obraz, na którym będziemy umieszczać znaczniki. Obrazy możemy dodawać z trzech źródeł: Wikipedii, wykorzystując adres obrazka lub z komputera.



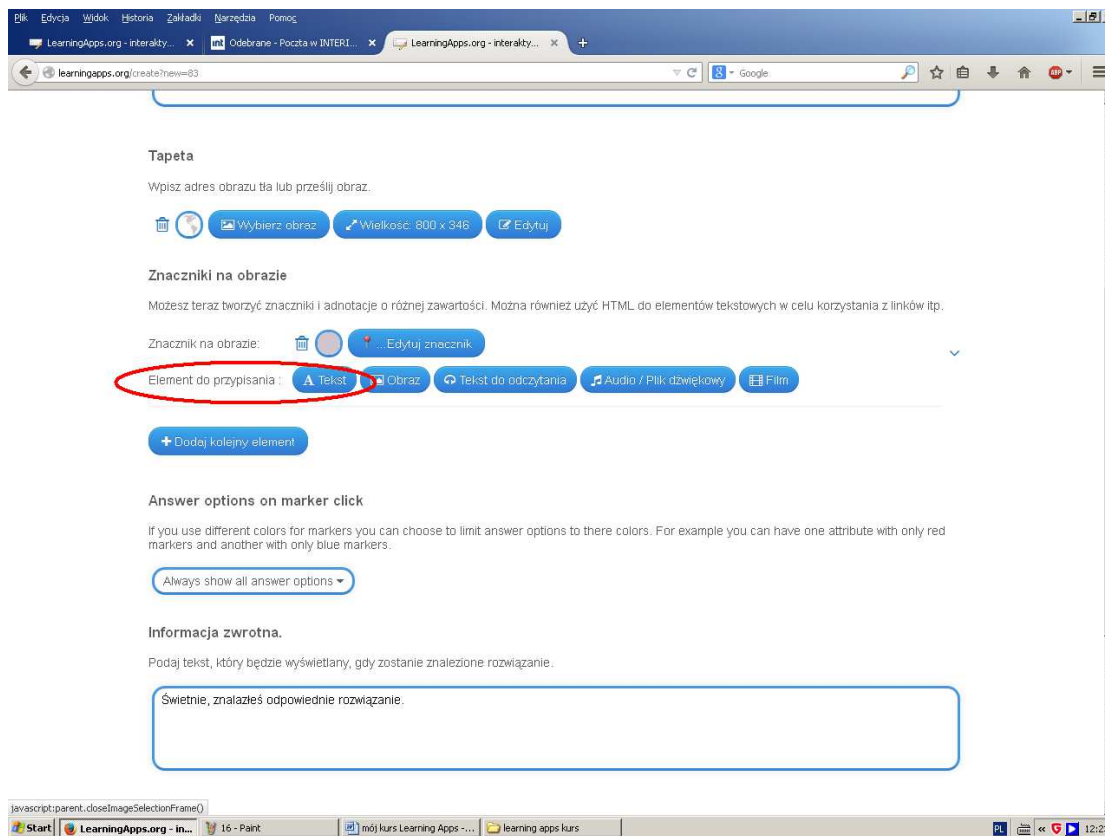
Po zapisaniu obrazu klikamy przycisk „Ustaw znacznik”



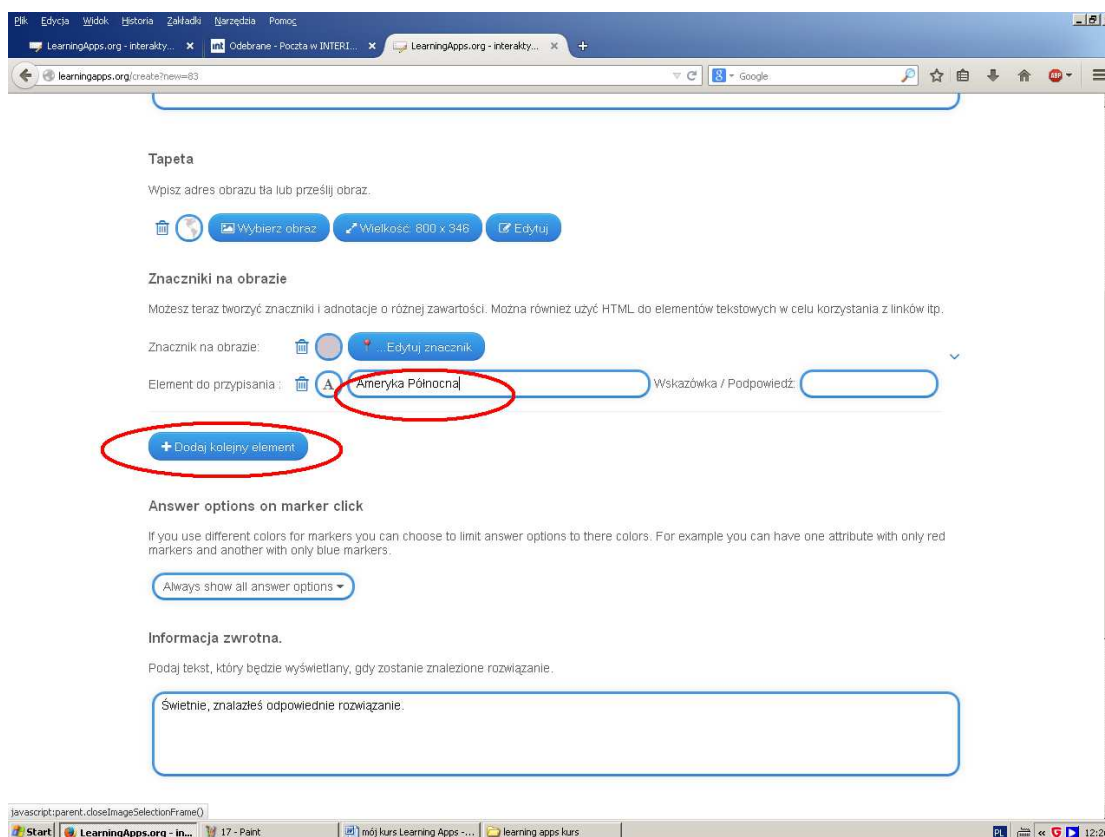
„Łapiemy” znacznik, przesuujemy na wskazany punkt obrazu i zapisujemy.



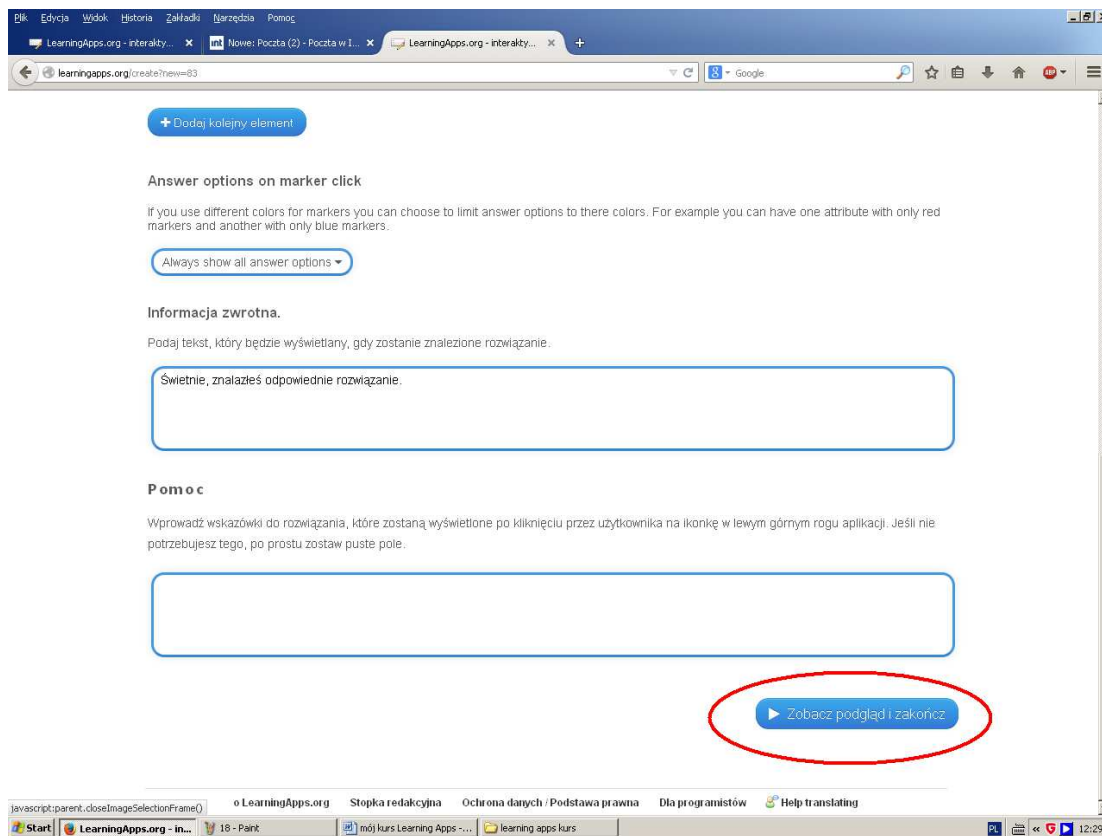
Następnie klikamy „Element do przypisania: Tekst”.



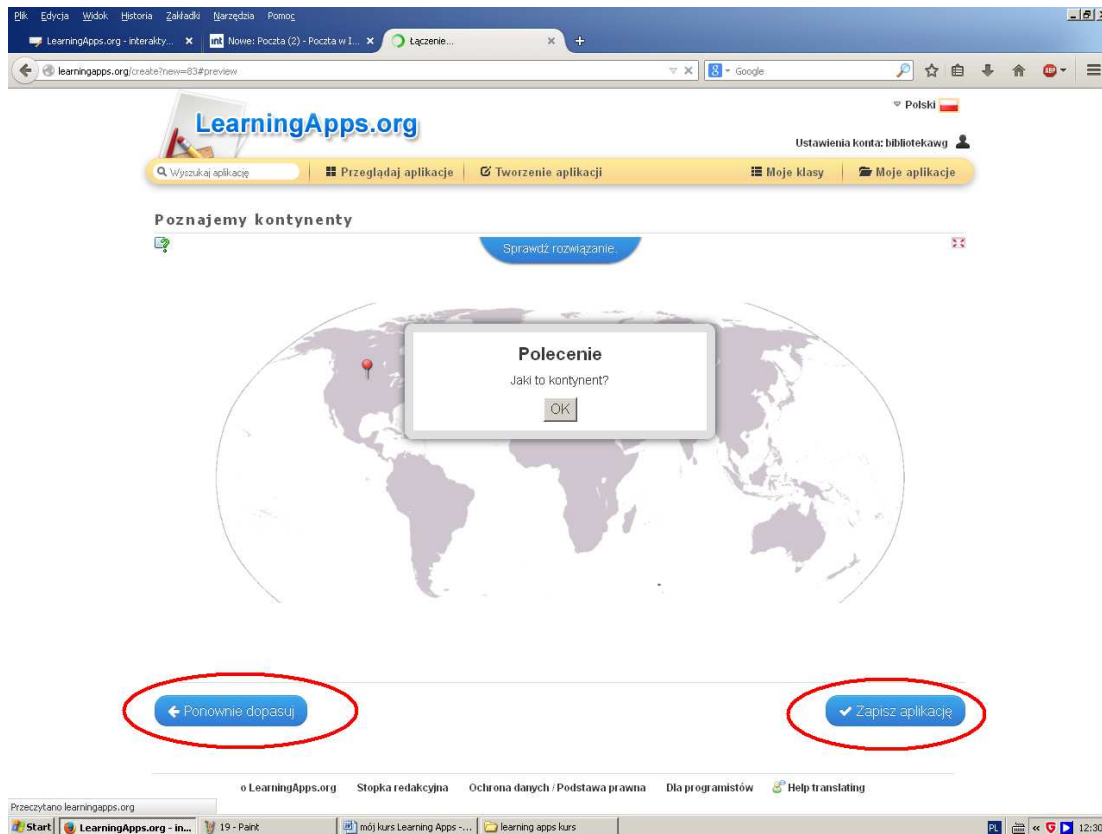
Wpisujemy tekst i dodajemy kolejne elementy.



Jeszcze tylko informacja zwrotna dla ucznia i zapisujemy projekt.



Jeżeli chcemy coś zmienić - klikamy „Ponownie dopasuj”, a gdy wszystko jest w porządku - „Zapisz aplikację”.



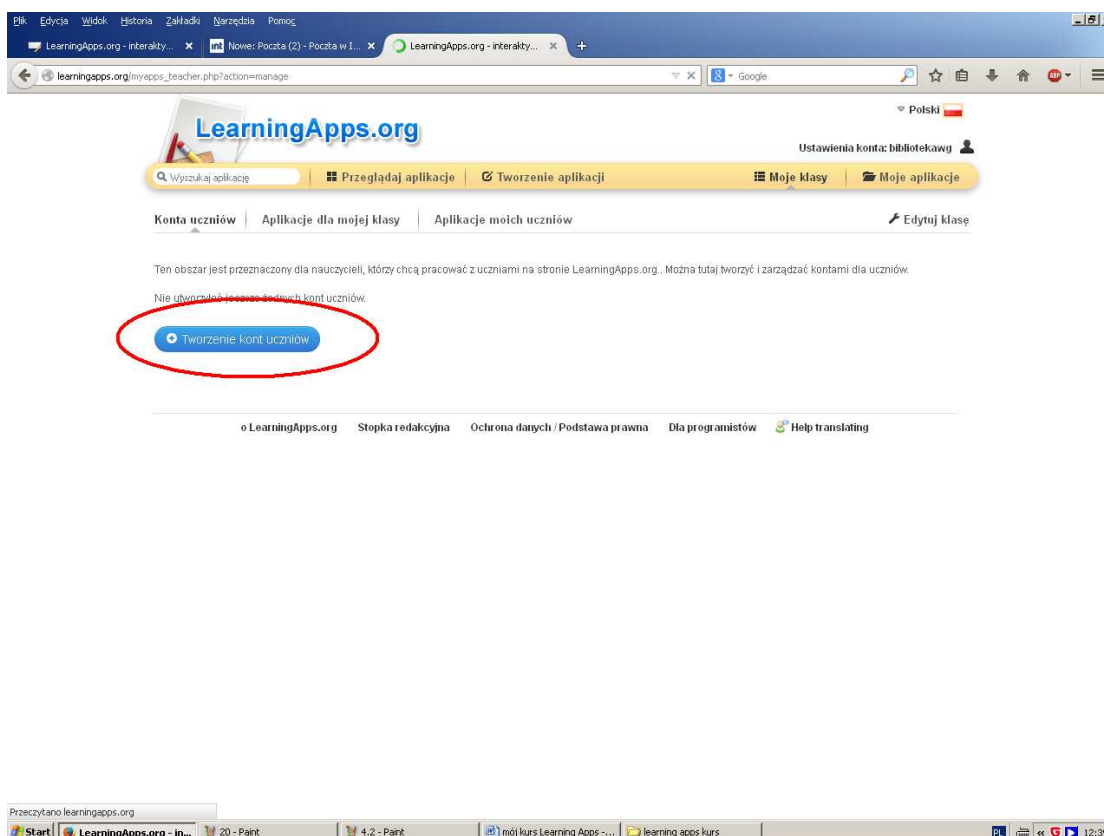
Otrzymamy informację o pomyślnym zapisaniu aplikacji oraz wygenerowaniu linków i kodu embed.

4. Tworzenie klasy

Praca z Learning Apps umożliwia pracę z klasą, której uczniowie będą mogli samodzielnie tworzyć aplikacje. By ją założyć, klikamy zakładkę „Moje klasy”.



Klikamy „Tworzenie kont uczniów”.



W odpowiednie pola wpisujemy imiona i nazwiska dzieci. Loginy i hasła generują się same, ale można je również samodzielnie edytować. Inna opcja dodawania kont - „Importuj nazwy” - korzystamy z niej, gdy mamy gotową listę klasy. Na końcu zapisujemy klasę.

LearningApps.org

Ustawienia konta: bibliotekawg

Wyszukaj aplikację | Przeglądaj aplikacje | Tworzenie aplikacji | Moje klasy | Moje aplikacje

Konta uczniów | Aplikacje dla mojej klasy | Aplikacje moich uczniów | Edytuj klasę

Tutaj możesz tworzyć konta dla swoich uczniów. Konta uczniowskie nie mają pełnej funkcjonalności zwykłego konta. Uczniowie nie mogą na przykład publikować swoich aplikacji lub zmienić swojego hasła.

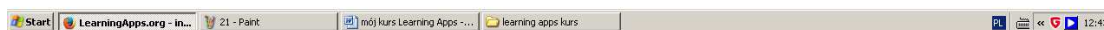
Nazwa klasy:
Moja klasa

Konta uczniów:

Imię	Nazwisko	Twój login	Hasło
Ala	Kota	alakat45	auto29
Jacek	Placek	jacpla28	blatt23

[Importuj nazwy](#) [Zapisz](#)

o LearningApps.org | Stopka redakcyjna | Ochrona danych / Podstawa prawna | Dla programistów | Help translating



W każdej chwili można dodać nowego członka klasy lub usunąć dowolne konto.

LearningApps.org

Ustawienia konta: bibliotekawg

Wyszukaj aplikację | Przeglądaj aplikacje | Tworzenie aplikacji | Moje klasy | Moje aplikacje

Konta uczniów | Aplikacje dla mojej klasy | Aplikacje moich uczniów | Edytuj klasę

Ten obszar jest przeznaczony dla nauczycieli, którzy chcą pracować z uczniami na stronie LearningApps.org. Można tutaj tworzyć i zarządzać kontami dla uczniów

Moja klasa

Imię	Nazwisko	Twój login	Hasło	Klasa
Ala	Kota	alakat45	*****	Moja klasa
Jacek	Placek	jacpla28	*****	Moja klasa

[utwórz więcej kont uczniów](#) [Drukuj listę kont / hasel](#)

Usuwanie konta ucznia wraz z jego aplikacjami

o LearningApps.org | Stopka redakcyjna | Ochrona danych / Podstawa prawna | Dla programistów | Help translating



Milej zabawy!