

Agata Arkabus, Anna Płusa

Publiczna Biblioteka Pedagogiczna RODN „WOM” w Częstochowie

Instrukcja tworzenia quizu w aplikacji Kahoot!

1. Otwieramy stronę <https://getkahoot.com/>
2. Zakładanie konta: klikamy *Get my free account*
 - a) *What's your role – I'm a teacher* : podajemy nazwę szkoły lub placówki, w której pracujemy
 - b) *With your email* – username, email, password.
 - c) *Create account* – otrzymujemy informacje do skrzynki pocztowej podanej przy zakładaniu konta. Bezpośrednio po rejestracji serwis automatycznie loguje nas na nasze konto.
3. Logowanie do konta: *Sing in* – podajemy login lub adres oraz hasło.
4. Ustawienia – w prawym górnym rogu po kliknięciu na strzałkę:
 - a) *My profile* – edycja tytułu naukowego, maila, instytucji, zawodu, imienia i nazwiska oraz języka.
 - b) *My results* (wyniki, statystyka).
 - c) *Change password* (zmiana hasła).
5. Zakładka *Me (ja)* – baza własnych quizów, tworzenie, wyszukiwanie oraz udostępnianie quizów.
6. Zakładka *Public* (publiczne) – baza quizów udostępnionych przez innych użytkowników.
7. Tworzenie nowego quizu - *Create new Kahoot!* : nazwa quizu
 - a) Utworzenie pytania i jego edycja graficzna.
 - b) Dodawanie zdjęcia z dysku.
 - c) Punktacja i czas.
 - d) Edycja możliwych odpowiedzi.
 - e) Żeby zaznaczyć poprawną odpowiedź, kliknij pod nią czerwony przycisk: *Incorrect* zmieni się na zielony: *Correct*.
8. Dodawanie kolejnego pytania - klikamy w biały guzik: *Add question*
9. Po zakończeniu układania pytań, kliknij w zielony guzik: *Next reorder questions*
10. Możemy zmienić kolejność pytań przeciągając je w górę/dół
11. Kliknij w zielony guzik: *Next settings*
12. Zmiana ustawienia testu:
 - a) wybierz język (*Language*),
 - b) (jeżeli chcesz) zmień ustawienia z prywatnych na publiczne,
 - c) wybierz dla kogo jest twój test (*Primary audience*) np. school (szkoła)
 - d) Dodaj opis testu: *Description*
 - e) Ustaw suwakiem poziom trudności: *Beginner* (początkujący) - *Intermediate* (średniozaawansowany) - *Advanced* (zaawansowany)

- f) Dodaj tagi - słowa kluczowe ułatwiające wyszukanie Twojego quizu, np. biologia, komórka, gimnazjum
13. Kliknij zielony przycisk: *Next cover image*
 14. Możesz (nie musisz) dodać zdjęcie na stronę tytułową swojego testu
 15. Kliknij zielony przycisk: Done
 16. Rozgrywka
 - a) Kliknij fioletowy przycisk: Play now
 - b) Kliknij fioletowy przycisk: Launch (zabawa), żeby uruchomić quiz
 - c) *Preview* (Podgląd quizu) i edycja błędów.
 17. Pojawi się ekran rejestracji uczestników → uczniowie wchodzą na swoich urządzeniach na stronę kahoot.it, a następnie wpisują numer gry (game pin), który wyświetlił się u góry strony
 18. Po wpisaniu numeru gry (game pin) uczniowie muszą wpisać swoją nazwę: imię lub nick i kliknąć: Join game (przyłącz się do gry). Otrzymają komunikat: You're In! (jesteś w grze) i czekają na uruchomienie gry przez Ciebie.
 19. Po lewej stronie widać, ilu graczy dołącza do gry: Players
 20. Kliknij fioletowy przycisk: Start game (rozpocznij grę)
 21. Na tablicy/ekranie wyświetli się pytanie i odpowiedzi (w różnych kolorach) Uczniowie na urządzeniu zobaczą tylko kolorowe kształty (sześciokąt, elipsa, trójkąt, kwadrat) - klikają kolor zgodny z odpowiedzią na tablicy
 22. Gdy uczniowie odpowiedzą, na tablicy widać wykres (słupki) - rozkład odpowiedzi
 23. Żeby przejść do tabeli wyników klikasz fioletowy guzik po prawej stronie ekranu: Next
 24. Żeby przejść do następnego pytania klikasz fioletowy guzik po prawej stronie ekranu: Next
 25. Na koniec klikasz fioletowy guzik po prawej stronie: End
 26. Pojawia się komunikat, kto jest zwycięzcą i wynik punktowy
 27. Klikasz fioletowy guzik: Next
 28. Kolejna plansza, to szybkie badanie opinii uczniów na temat quizu: gwiazdka - poziom radochy (czy to była dobra zabawa), learning - czy się czegoś nauczyli, recommend - czy polecają ten quiz, feeling - wrażenie ogólne
 29. Klikasz fioletowy guzik: Final scores - ostateczny ranking
 30. Ostatnia plansza to tabela wyników. Można tu pobrać wyniki quizu w formacie .xls → kliknij pomarańczowy guzik: Download results